**Proyecto 1 Diseño**

Juan David García Rojas - 202213434- jd.garciar12

Mateo Calderón Rincón - 202213589 - m.calderonr

Estructuración

La interacción con el usuario y la presentación visual de la información serán competencia de la capa de presentación. Estos serían los subsistemas para la interfaz de usuario, como el subsistema para menús y el subsistema para reservas.

La lógica empresarial de la aplicación estará contenida en la capa de aplicación. Estará a cargo de manejar las solicitudes de los usuarios y dirigir cómo interactúan los diversos subsistemas. Aquí estarían los subsistemas como Gestión de Servicios y Pagos.

La capa responsable de administrar y almacenar datos en la base de datos se conoce como capa de persistencia. Aquí sería donde estaría el subsistema de acceso a datos.

Podría ser posible asignar subsistemas a cada nivel de la manera que se describe a continuación:

Capa de presentación:

Subsistema del menú Reserva Subsistema

Aplicar una capa

Subsistema de pago Subsistema de gestión de servicios de capa persistente:

Sistema de Acceso a la Información

Es crucial recordar que esta estructura es solo una opción y puede cambiar según los requisitos particulares del proyecto.

Subsistemas

Subsistema de Reservas: Este subsistema tendrá a su cargo la supervisión de las reservas de alojamiento y servicios hoteleros. incluye divisiones como Tarifa, Habitación, Servicio y Reserva, entre otras.

Subsistema de Registro: Este subsistema se encarga de supervisar el registro de visitantes y acompañantes. incluye subclases como Registro, Acompañante e Invitado, entre otras.

El subsistema encargado de gestionar el consumo de los visitantes durante su estancia en el hotel se denomina subsistema de consumo. Contiene una variedad de clases, que incluyen Consumo, Menú, Plato y Pago.

El subsistema de facturación se encarga de generar las facturas para los visitantes al finalizar su estadía en el hotel. Contiene una variedad de clases, incluidas Invoice y InvoiceDetail.

El subsistema de seguridad se encargará de velar por la seguridad del hotel, así como de la autenticación, autorización y control de acceso de los usuarios a las distintas funcionalidades del sistema. Entre otras clases, contiene clases como Usuario, Permisos y Sesión.

Estos subsistemas se pueden representar en un diagrama de paquete para una comprensión y visualización sencillas. Están conectados entre sí a través de la colaboración en clase y el intercambio de información.